

Lázaro Vasconcelos Costa

+55 (85) 99107-7692 | lazaro13.vascon@gmail.com | linkedin.com/in/lazaro-vasconcelos | github.com/lazaaro01

Resumo Profissional

Engenheiro de Software com mais de 3 anos de experiência no desenvolvimento de sistemas web escaláveis, com foco em backend. Experiência com Node.js, TypeScript, NestJS, PostgreSQL, Redis, Docker, AWS e arquitetura de software, com atuação em sistemas distribuídos, microserviços, observabilidade e infraestrutura como código.

Competências Técnicas

Linguagens de Programação: TypeScript, JavaScript, Java PostgreSQL

Frameworks e APIs: Node.js, NestJS, Express, APIs REST, Microserviços

Cloud e DevOps: AWS (EC2, ECS, Lambda, API Gateway, S3, RDS, SQS, ELB), Terraform, Nginx, Docker, CI/CD

Bancos de Dados e Mensageria: PostgreSQL, MongoDB, Redis, Prisma, RabbitMQ

Arquitetura e Engenharia: Arquitetura Orientada a Eventos, Arquitetura Serverless, Arquitetura Hexagonal, Padrões de Projeto, SOLID, MVC, System Design

Observabilidade e Entrega: Prometheus, Grafana, dashboards, métricas customizadas, logs estruturados, Agile, Scrum

Experiência Profissional

Sollydus | Engenheiro de Software

out. 2025 – ago. 2026

NestJS | TypeScript | PostgreSQL | Redis | AWS | Docker | BullMQ | WebSocket

- Responsável pelo desenvolvimento e evolução de uma plataforma de atendimento omnichannel, atuando na construção de soluções backend escaláveis para integração entre atendimento humano, automações e diferentes canais de comunicação, atendendo múltiplos clientes simultaneamente.
- Projetou e implementou serviços backend utilizando NestJS e TypeScript, adotando arquitetura hexagonal para desacoplamento entre regras de negócio, infraestrutura e integrações externas, facilitando a evolução e manutenção dos sistemas.
- Estruturou a arquitetura multi-tenant da plataforma, garantindo isolamento lógico dos dados e aplicação das regras de negócio de acordo com diferentes organizações e contextos de atendimento, permitindo a operação de múltiplos clientes sobre uma mesma infraestrutura.
- Desenvolveu integrações com API Gateway e serviços externos, estruturando fluxos de comunicação entre diferentes sistemas e contribuindo para maior padronização e confiabilidade das integrações, reduzindo em aproximadamente 25% falhas recorrentes nesses fluxos.
- Implementou processamento assíncrono utilizando BullMQ e Redis, desacoplando operações de maior duração do fluxo principal das requisições e reduzindo em aproximadamente 30% o tempo de processamento de tarefas assíncronas.
- Implementou comunicação em tempo real utilizando WebSockets, permitindo sincronização de eventos e atualização instantânea das informações entre os serviços backend e os clientes conectados.
- Evoluiu a infraestrutura em AWS, utilizando serviços como S3, RDS e ELB, contribuindo para maior disponibilidade, confiabilidade e escalabilidade da plataforma diante do crescimento da base de clientes.
- Implementou estratégias de observabilidade de serviços com Grafana, monitoramento de logs e eventos, dashboards e métricas customizadas, além de logs estruturados, reduzindo em aproximadamente 30% o tempo necessário para identificação e diagnóstico de incidentes.
- Otimizou serviços e operações críticas do backend, revisando fluxos de comunicação entre serviços, consultas ao banco de dados e processos assíncronos, contribuindo para uma redução de aproximadamente 20% na latência de operações críticas.
- Reconhecido pelo alto desempenho e pela excelência nas entregas realizadas durante o período na empresa.

Robótica Sustentável | Engenheiro de Software

mai. 2025 – set. 2025

Node.js | TypeScript | Express | PostgreSQL | MongoDB | JWT

- Desenvolveu o backend de uma plataforma para conectar empresas e organizações de serviços de gestão de resíduos (OSGs), estruturando os principais fluxos de coleta, gerenciamento de solicitações e acompanhamento das operações.
- Projetou e implementou APIs REST utilizando Node.js, TypeScript e Express, centralizando regras de negócio, autenticação, gerenciamento de usuários e processamento das solicitações de coleta.
- Implementou autenticação e autorização utilizando JWT, estruturando o controle de acesso às APIs de acordo com os diferentes perfis de usuários da plataforma.
- Estruturou a persistência utilizando PostgreSQL e MongoDB, distribuindo os dados de acordo com suas características e necessidades de acesso, reduzindo em aproximadamente 30% o tempo de resposta de operações recorrentes.

- Implementou fluxos para gerenciamento e atualização do ciclo de vida das solicitações de coleta, garantindo consistência das informações entre diferentes etapas do processo e reduzindo em aproximadamente 25% a ocorrência de inconsistências operacionais.
- Otimizou consultas e operações de persistência no backend, utilizando estratégias de indexação e estruturação adequada dos dados, proporcionando uma redução de aproximadamente 35% no tempo de execução de consultas críticas.

Driblus | Engenheiro de Software

abr. 2024 – mai. 2025

Java | Spring Boot | PostgreSQL | Redis | AWS | Spring Security | JWT

- Responsável pelo desenvolvimento e evolução de uma plataforma de gestão esportiva para agendamento e administração de quadras e arenas, contribuindo para a melhoria da confiabilidade e escalabilidade das operações de reserva.
- Desenvolveu e evoluiu APIs REST com Spring Boot, otimizando regras de negócio relacionadas à autenticação, gestão de usuários, disponibilidade de quadras e gerenciamento de reservas, reduzindo em até 30% o tempo de resposta de operações críticas.
- Modelou e otimizou a camada de persistência utilizando PostgreSQL e AWS RDS, além de implementar Redis para armazenamento em memória, reduzindo em até 40% a latência de consultas recorrentes e melhorando o desempenho das operações de reserva.
- Estruturou recursos de infraestrutura em AWS utilizando RDS e Lambda, contribuindo para maior elasticidade do processamento e redução de aproximadamente 25% no tempo de execução de determinadas operações.
- Implementou autenticação e autorização utilizando Spring Security e JWT, estabelecendo controle de acesso baseado em perfis e reforçando a segurança das APIs utilizadas pela plataforma.

Fix Pay | Engenheiro de Software

abr. 2024 – mai. 2025

NodeJS | TypeScript | Docker | Scrum

- Responsável pela manutenção e evolução de soluções de pagamento para ambientes físicos (POS e TEF) e digitais, incluindo gateway de pagamentos para e-commerce e operações recorrentes, atuando na construção de soluções voltadas à segurança, confiabilidade e estabilidade das transações financeiras.
- Projeto e implementação de APIs REST utilizando Node.js e Express, suportando autenticação, processamento de transações e integração com serviços de pagamento.
- Participação na construção de fluxos voltados à confiabilidade e consistência de transações financeiras, priorizando segurança, desempenho e estabilidade da plataforma.
- Planejamento da integração entre frontend e backend, garantindo comunicação eficiente, redução de latência e consistência dos dados em operações críticas.
- Aplicação de boas práticas de engenharia de software, incluindo organização de código, separação de responsabilidades e desenvolvimento orientado à manutenção e evolução da aplicação.

Formação Acadêmica

Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

2024 – 2026

Universidade Unifametro